

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN UCAPAN TERIMA KASIH	v
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	4
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Manfaat Penelitian	5
1.5. Keaslian Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1. Landasan Teori.....	10
2.1.1. Karakteristik Anak Usia Sekolah Dasar	10
2.1.2. Sayur dan Buah.....	15
2.1.3. Pendidikan Gizi	19
2.1.4. Pengetahuan Sayur dan Buah Anak Sekolah.....	27
2.1.5. Konsumsi Sayur dan Buah Anak Sekolah.....	29
2.1.6. Media <i>Veggie-Fruit Dart Game</i>	33
2.2. Kerangka Teori	40
2.3. Kerangka Konsep.....	41
2.4. Hipotesis	42
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	43
3.1. Rencana penelitian	43
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian.....	44
3.3. Populasi dan Sampel	44
3.4. Definisi Operasional	45
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	45
3.6. Pengolahan Data	52

3.7. Analisis Data.....	52
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	54
4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	54
4.2. Data Hasil Penelitian.....	54
4.2.1. Data Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas	54
4.2.2. Data Hasil Uji Homogenitas	54
4.2.3. Data Hasil Uji Normalitas.....	55
4.2.4. Data Hasil Analisis Univariat	55
4.2.5. Data Hasil Analisis Bivariat.....	57
BAB V PEMBAHASAN.....	64
5.1. Gambaran Karakteristik Responden.....	64
5.2. Pengetahuan Sayur serta Buah Sebelum dan Setelah Intervensi.....	65
5.3. Konsumsi Sayur serta Buah Sebelum dan Setelah Intervensi	68
5.4. Perbedaan Kenaikan Skor Pengetahuan serta Konsumsi Sayur dan Buah pada Kedua Kelompok	71
5.5. Pengaruh Pemberian Media <i>Veggie-Fruit Dart Game</i> terhadap Pengetahuan serta Konsumsi sayur dan Buah Siswa-Siswi	74
5.6. Keterbatasan Penelitian	76
BAB VI PENUTUP.....	77
6.1. Kesimpulan.....	77
6.2. Saran	78
DAFTAR REFERENSI.....	79
LAMPIRAN.....	84